

**Princip 1: Arkitektur styres på rette niveau efter fælles rammer**

AR 1.1: Styr arkitekturen på rette niveauer og sammenhængende

AR 1.2: Optimér arkitektur efter projektets og de fælles mål

AR 1.3: Anvend fælles ramme for beskrivelse af arkitekturen

AR 1.4: Sørg for review af projektets arkitektur

AR 1.5: Hav tilstrækkelige kompetencer til arkitektur-arbejdet

AR 1.6: Der er defineret entydigt ejerskab af byggeblokke (FK)

**Princip 2: Arkitektur fremmer sammenhæng, innovation og effektivitet**

AR 2.1: Anvend og udbyg den fællesoffentlige rammearkitektur

AR 2.2: Anvend åbne og internationale standarder

AR 2.3: Undgå afhængighed af leverandører og proprietære teknologier

AR 2.4: Byg forandringsparat med udgangspunkt i brugeren

AR 2.5: Stil data og løsninger til rådighed for private

AR 2.6: Adskil det foranderlige fra det uforanderlige (FK)

**Princip 3: Arkitektur og regulering understøtter hinanden**

AR 3.1: Tag højde for juridiske bindinger i forhold til deling og genbrug af data og it-løsninger

AR 3.2: Bidrag til digitaliseringsklar lovgivning

**Princip 4: Sikkerhed, privatliv og tillid sikres**

AR 4.1: Opfyld krav til informationssikkerhed og privatlivsbeskyttelse

AR 4.2: Anvend fælles arkitektur for informationssikkerhed

**Princip 5: Processer optimeres på tværs**

AR 5.1: Design sammenhængende brugerrejser

AR 5.2: Optimér tværgående processer efter fælles mål

AR 5.3: Betydelige forretningshændelser skal kunne meddeles omverdenen (FK)

**Princip 6: Gode data deles og genbruges**

AR 6.1: Del og genbrug data

AR 6.2: Anvend fælles regler for dokumentation af data

AR 6.3: Giv data den kvalitet som efterspørges

AR 6.4: Udstil oplysninger om datakilder, begreber og datamodeller

**Princip 7: It-løsninger samarbejder effektivt**

AR 7.1: Design og udstil snitflader efter fælles integrationsmønstre og tekniske standarder

AR 7.2: Byggeblokke genbruges på tværs af it-løsninger (FK)

**Princip 8: Data og services leveres driftssikkert**

AR 8.1: Levér data og services i henhold til aftalte servicemål

